# **Postup v Netbeans:**

# Vytvoření projektu

File - New Project - Java - Java Application - Next - Název složky pro projekt bez diakritiky -



Nesmí být zaškrtnuto Create Main Class!!!

Vlevo v okně Projects rozbalím Source Packages a najdu tam složku <default package> - na ní pr. tl. -

New - jFrameForm

MujPrvniGuiProjek	t - NetBeans IDE 7	7.3		A REAL PROPERTY AND				
File Edit View Navi	gate Source Refa	ictor Run De	bug Profile Team Tools Window Help	łp			Q Search (Ctrl+I)	
1 1 1	<b>9 C</b>	<default config<="" td=""><td>⊳ <b>.</b> î 🦉 &gt; B, • (f</td><td>₽ -</td><td></td><td></td><td></td><td></td></default>	⊳ <b>.</b> î 🦉 > B, • (f	₽ -				
Proje % Files	Services	Start Page						( ) <b>v</b> =
🖃 🎂 MujPrvniGuiPro	jekt							
Source Pac	kages It podcoco S		_					
🕀 🔓 Libraries	New	Þ	JFrame Form	Learn & Discover	My NetBeans	What's New	Show On Startup 🗸	
	Find	Ctrl+F	💩 Java Class					
	Cut	Ctrl+X	📙 Java Package		1	11		
	Сору	Ctrl+C	Java Interface					
	Paste	Ctrl+V	Entity Class		1000			
	Delete	Delete	Entity Classes from Database		· · · ·			
	Rename				Install	Plugins		
	Compile Packa	age F9	Uther		Add sun	mort for other languages.	and technologies by installing plugins from the	
	History	.gc 15 +	Pokus		NetBear	ns Update Center.	and teamologics by motaling pagins nonnaic	
	, T. I.							
prvnikonzolovypr	10015	,					<b>%</b>	
							E Java	
		Output %						
		Output .						
<no a<="" td="" view=""><td>vailable &gt;</td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td><td></td></no>	vailable >							
								INS
		<b>a</b>	N 🔁 🖸 🚺	S 💾 🖉 🕥	1000	100	CS 🤣 🔺 🌠 🍽 🗈 🕪 📶	18:44

Do pole Class Name napíšu OknoProgramu:

	New JFrame Form						
Steps		Name and Location					
1. <b>2.</b>	Choose File Type Name and Location	Class Name: OknoProgramu					
		Project: MujPrvniGuiProjekt					
		Location: Source Packages					
		Pad <u>k</u> age:					
		Created File: :\Users\marta\Documents\NetBeansProjects\MujPrvniGuiProjekt\src\OknoProgramu.java					
		A Warning: It is highly recommended that you do NOT place Java classes in the default package.					
		< Back Next > Einish Cancel Help					

V okně vidím plochu návrhu formuláře, kam mohu vkládat objekty z okna Palette vpravo nahoře:

Vybírám objekty *Swing Controls – Label, Button, Check Box, Text Field a Text Area* a umísťuji je na formulář.

MujPrvniGuiProjekt - NetBeans IDE 7.3	And in case of the local division of the	-1.008	
File Edit View Navigate Source Refacto	r <u>R</u> un <u>D</u> ebug <u>P</u> rofile Tea <u>m T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp		Q Search (Ctrl+I)
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	efault config> 🕞 🍟 🎲 🕨 🏗 🐨 🖓 🔹		
Proje # Files Services	Start Page 🗱 🔂 OknoProgramu.java 🕷		Palette %
🖃 🧶 MujPrvniGuiProjekt	Source Design History	\$	Internal Frame Layered Pane
Source Packages			Swing Controls
Adefault package >	Y select the root hode in Navigator to access various useful settings of the form (	(in Properties). x	label Label 🔍 Button 💷 Toggle Button 😑
Elibraries		-	Image: Image
-			💌 Combo Box 📑 List 🔅 Text Field
			🐄 Text Area 🛛 🖾 Scroll Bar 🗰 Slider
			Progress Bar 7.7 Formatted Field Password Field
			😒 Spinner 🔄 Separator T Text Pane
			Editor Pane
			Swing Menus Javax.swing.JSeparator A general purpose component for implement
			[JFrame] - Properties 🕷 📃
			Properties Binding Events Code
			Properties
[JFrame] - Navigator %			defaultCloseOperation EXIT_ON_CLOSE V
Other Components			title
			alwaysOnTop
			[IErame]
		-	[orrano]
	Output %		
			1   1   INS

Nad návrhem formuláře jsou dvě záložky **Source a Design**, kterými se přepínám mezi návrhem formuláře a zdrojovým kódem programu.

MujPrvniGuiProjekt - NetBeans IDE 7.3					
<u>File Edit View Navigate Source Refacto</u>	r <u>R</u> un <u>D</u> ebug <u>P</u> rofile Tea <u>m</u> <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp	h (Ctrl+I)			
🚰 🚰 📲 🌗 🥐 🤇 🖂 🕞 🐨 🕞 🍞 🎇 🕨 🌇 ד 🕞 ד					
Proje % Files Services	Start Page 🗱 📄 OknoProgramu.java 🕺				
🖃 🧽 MujPrvniGuiProjekt	Source Design History 🔯 👼 - 🐺 - 💐 - 🏹 😓 🖓 🔚 🏹 🤗 😓 🖓 🖄 😑 🔛 🏨 🚅				
🖶 ଢ Source Packages	10 public class OknoProgramu extends javax.swing.JFrame {	A =			
elements of the second seco	11	-8-			
	12 - /**				
Libranes	13 * Creates new form OknoProgramu				
	15 public Oknoprogramu() {				
	17 - 3				
	18				
	19 📮 /**				
	20 * This method is called from within the constructor to initialize the form.	=			
	21 * WARNING: Do NOT modify this code. The content of this method is always				
	22 * regenerated by the Form Editor.				
	23 - "/ 24 ASummersellernings("unchecked")				
Navigator %	25 F Generated Code				
Members	43				
🖃 😪 OknoProgramu :: JFrame	44 🖵 /**				
OknoProgramu()	45 * @param args the command line arguments				
main(String[] area)	46 L */				
w w main(sonig) args/	47 [- public static void main(String args[]) {				
	48 /* Set the Nimbus look and feel */				
	70				
	71 /* Create and display the form */				
	Output %				
		1   1 INS			

## GUI - Vlastnosti (Properties) objektů

MujPrvniGuiProjekt - NetBeans IDE 7.3	And I Have been and the second of the second s			
File Edit View Navigate Source Refacto	or <u>R</u> un <u>D</u> ebug <u>P</u> rofile Tea <u>m</u> <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp		Q Search (Ctrl+I)	
1 🔁 🔛 🛃 🍤 🍽 🗠	efault config> 🖃 🍞 🎲 🕨 🏗 + 🕞 +			
Proje % Files Services	Start Page 🛛 📄 OknoProgramu.java 🖇		Palette %	
🖃 🍥 🦢 MujPrvniGuiProjekt	Source Design History		Tool Bar	🚍 Desktop Pane 🔥
Source Packages			Thternal Frame	Layered Pane
default package>	Y The Preview Design button (in the toolbar) enables you to test the design of the form.	x	Swing Controls	
Elibraries	*		label Label	OK Button
-	il abel 1 iTevtField 1		IN Toggle Button	Image: Image
			Radio Button	🖁 🗌 Button Group
	jCheckBox1		💌 Combo Box	Eist
			Text Field	tx Text Area
	jButton 1		I Scroll Bar	💭 Slider
			Progress Bar	Formatted Field
			···· Password Field	Spinner
			Separator	T Text Pane 🔻
			jCheckBox1 [JCheck	kBox] - Prope 🕷 🖃
jCheckBox1 [JCheckBox] - N 88			Properties	Binding
Form Oknoprogramu			Events	Code
[JFrame]			Properties	*
when jLabel1 [JLabel]			action	<none> •</none>
jScrollPane1 [JScrollPane]			background	<none></none>
TextField1 [JTextField]			font	Tahoma 11 Plain
jicka lear [ireka lear]			forearound	▼
jCheckBox1 [JCheckBox]			jCheckBox1 [JCheck	(Box]
	Output %			
				1 1

#### Vlastnosti (Properties) objektů

Každý objekt má své vlastnosti, které vidíme v okně v pravém dolním rohu pod záložkou Properties.

Můžeme je **měnit přímo změnou vlastnosti** v tomto okně nebo třeba **pomocí přiřazovacího příkazu v programu (**ale o tom až později). V okně Properties vidím vždy jen vlastnosti vybraného objektu.

Pokud chci měnit najednou vlastnosti několika objektů, musím je nejdříve vybrat, a pak vidím společné vlastnosti těchto objektů např. vlastnost font nebo foreground (barva popředí) a background (barva pozadí) objektů *Label, TextField, Button a TextArea.* 

MujPrvniGuiProjekt - NetBeans IDE 7.3						
<u>File Edit View Navigate Source Refacto</u>	Q Search (Ctrl+I)					
🕈 🚰 🔚 🛃 🐚 🍘 🗄 🖂 default config> 🕞 🍟 🔌 🎒 * 🕧 *						
Proje % Files Services	Start Page 🛛 🗊 OknoProgramu.java 🛪	Palette %				
MujPrvniGuiProjekt	Source Design History   🌄 클 🖹 🏾 🗮 🖽 🎞 🖽 🕂 谷 😵	Tool Bar 🕞 Desktop Pane				
er in source Packages	Image: Second State     Second State     Second State     x	Thternal Frame 🕒 Layered Pane 👻				
OknoProgramu.java		Multiple Objects - Properties 📽 🖃				
🕀 🍃 Libraries	The second se	Properties Binding				
	jLabel1iTextField1	Events Code				
		Properties				
	jCheckBox1	background [255,255,51]				
		font Berlin Sans FB Dei				
	jButton1	toreground [204,0,51]				
		text concretent values / =				
	[448, 300] To change	the designer size, drag or doubleclick the border.				
		alignmentX <different values=""></different>				
iTextArea1 [JTextArea] - Na 8		alignmentY 0.5				
Eorm OknoProgramu	E	autoscrolls				
Given Components		baselineResizeBehavior <different values=""> 🔻</different>				
[]Frame]		border <different values=""></different>				
label jLabel1 [JLabel]		componentPopupMenu <none> 💌 🛄</none>				
jScrollPane1 [JScrollPane]		cursor <different td="" val="" ▼<=""></different>				
jTextArea1 [JTextArea]		debugGraphicsOptions NO_CHANGES 🔻 🛄				
JTextField1 [JTextField]		doubleBuffered				
jButton1 [JButton]		enabled V				
IIII JCheckBox1 [JCheckBox]		background 🕜				
		(java.awt.Color) The background color of the				
		component.				
	Output - MujPrvniGuiProjekt (run) 🕷					
	run:					
	BUILD SUCCESSFUL (total time: 13 seconds)					
		1 1 1				

#### GUI - Vlastnosti (Properties) objektů

	g: Default edito	or	•	
Derive the font from the defa	ault font			
Fon <u>t</u> :		Font Style:	<u>S</u> ize:	
Berlin Sans FB Demi		Plain	18	
Baveuse		Plain 🔺	3 🔺	
Bazaronite		Bold	5	
Bell MT Berlin Sans FB		Italic Bold Italic	10	
Berlin Sans FB Demi			12 =	
Bernard MT Condensed			14	
Biondi			18	
Biting My Nails	-	-	36 +	
L				
OK Reset to	o <u>D</u> efault	Cancel	Help	
t <b>jButton1</b> 's <b>foreground</b> property using	g: Color chooser	•		
t <b>jButton1's foreground</b> property using	g: Color chooser	▼	Decent:	
i jButton1's foreground property using     iwatches   HSV   HSL   RGB   CMYK   AW	g: Color chooser	Palette System Palette	Recent:	
t jButton1's foreground property using     iwatches   HSV   HSL   RGB   CMYK   AW	g: Color chooser	Palette System Palette	Recent:	
i jButton1's foreground property using     watches   HSV   HSL   RGB   CMYK   AW     Watches   HSV   HSL   RGB   CMYK   AW	g: Color chooser	Palette System Palette	Recent:	

#### Další důležité vlastnosti společné všem objektům

#### Name

Jméno objektu, na které se odkazuji při programování. Java standartně tvoří Namy podle typů objektů např. *jLabel1, jLabel2*...

Pokud chceme, můžeme přejmenovat pr. tl. na objektu – Change Variable Name- napíšu jméno objektu např. *PopisekZadejJméno* 

Při přejmenování objektů je dobré stanovit jednotná jasná pravidla, např. **Button** bude **Tlačítko**, **TextField** bude **Pole, Label** bude **Popisek**...

#### Enabled

Objekt je přístupný nebo nepřístupný (true-false)

#### GUI - Spuštění projektu

Text Text zobrazený v objektu

Editable Lze editovat nebo ne (true-false)

Selected Zadáno nebo nezadáno (true-false)

Mnemonic Klávesová zkratka

Upravte vlastnosti objektů na formuláři dle vzoru včetně změny vlastnosti Name (vidím v okně vlevo dole):



# Spuštění projektu

Zatím jsme nic nenaprogramovali, přesto lze program spustit a máme možnost vyplnit pole, zaškrtnout CheckBox a stisknout tlačítko.

#### Spuštění:

Run – Run Project (F6) nebo zelenou šipkou na panelu nástrojů, pak nutno vybrat OknoProgramu a vidím spuštěný projekt:

GUI - Vytvoření přímo spustitelného souboru \*.jar

الله الله الله الله الله الله الله الل							
Zadej jméno							
🗆 žena							
Pozdrav!							

# Vytvoření přímo spustitelného souboru \*.jar (lze přímo spustit, když je nainstalovaná Java)

Run – Clean Build Project (Shift + F11) nebo na panelu nástrojů vlevo vedle zelené šipky:

## Zavření projektu

Pr. tl. na názvu složky projektu v okně Projects – Close:

# Obsah

Ρ	ostup v Netbeans:	1
	Vytvoření projektu	1
	Vlastnosti (Properties) objektů	4
	Spuštění projektu	6
	Vytvoření přímo spustitelného souboru *.jar	7
	Zavření projektu	7