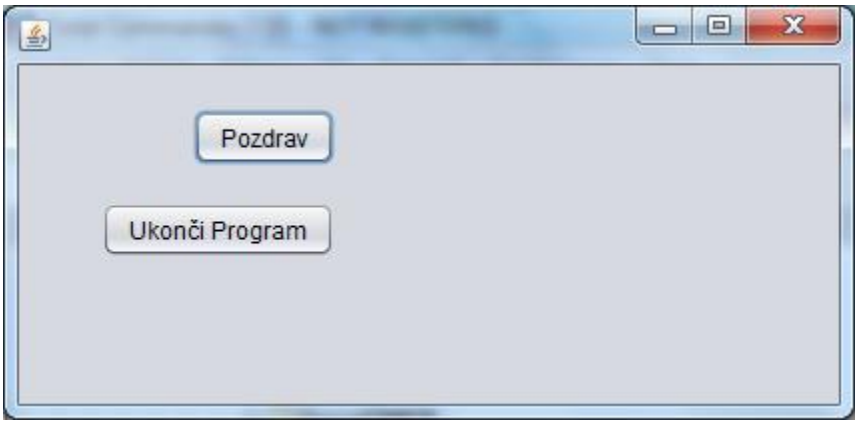
Události

•Program s grafickým uživatelským rozhraním je řízen událostmi
•Událost
–Klepnutí myší
–Posun myši
–Stisk klávesy
–Stisk tlačítka
–Výběr z nabídky
–…

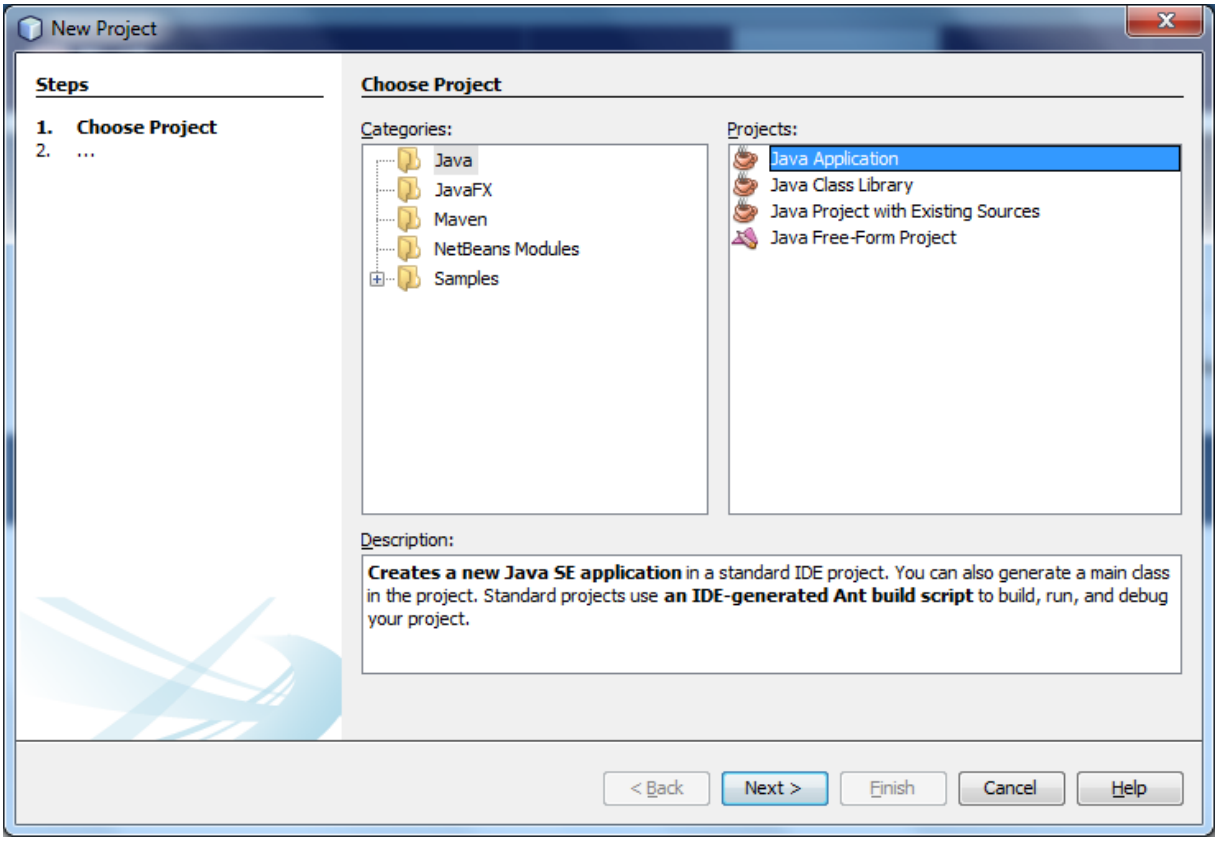
Zadání úkolu

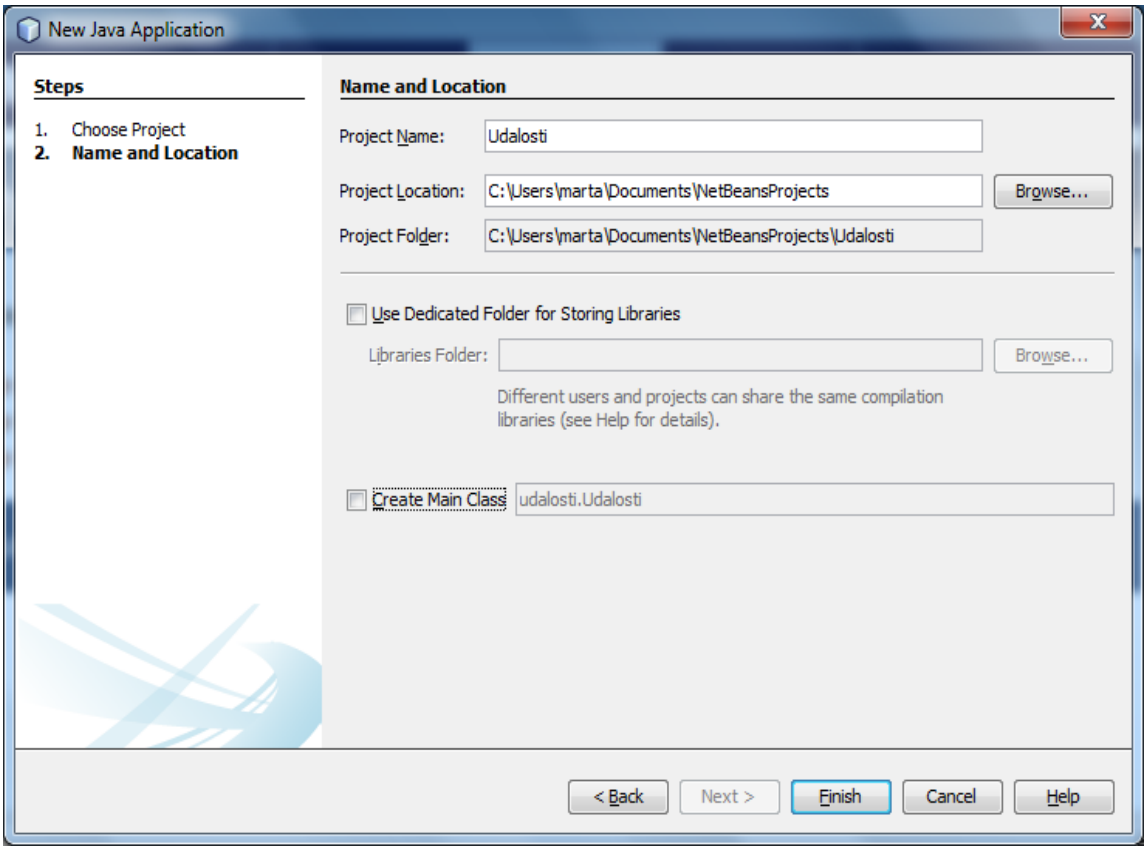
Vytvořte program podle vzoru a naprogramujte, aby při **přejetí myši nad tlačítkem Pozdrav** se objevila zpráva **Myš nad tlačítkem** a **po kliknutí na tlačítko Ukonči** program došlo k **ukončení programu.**

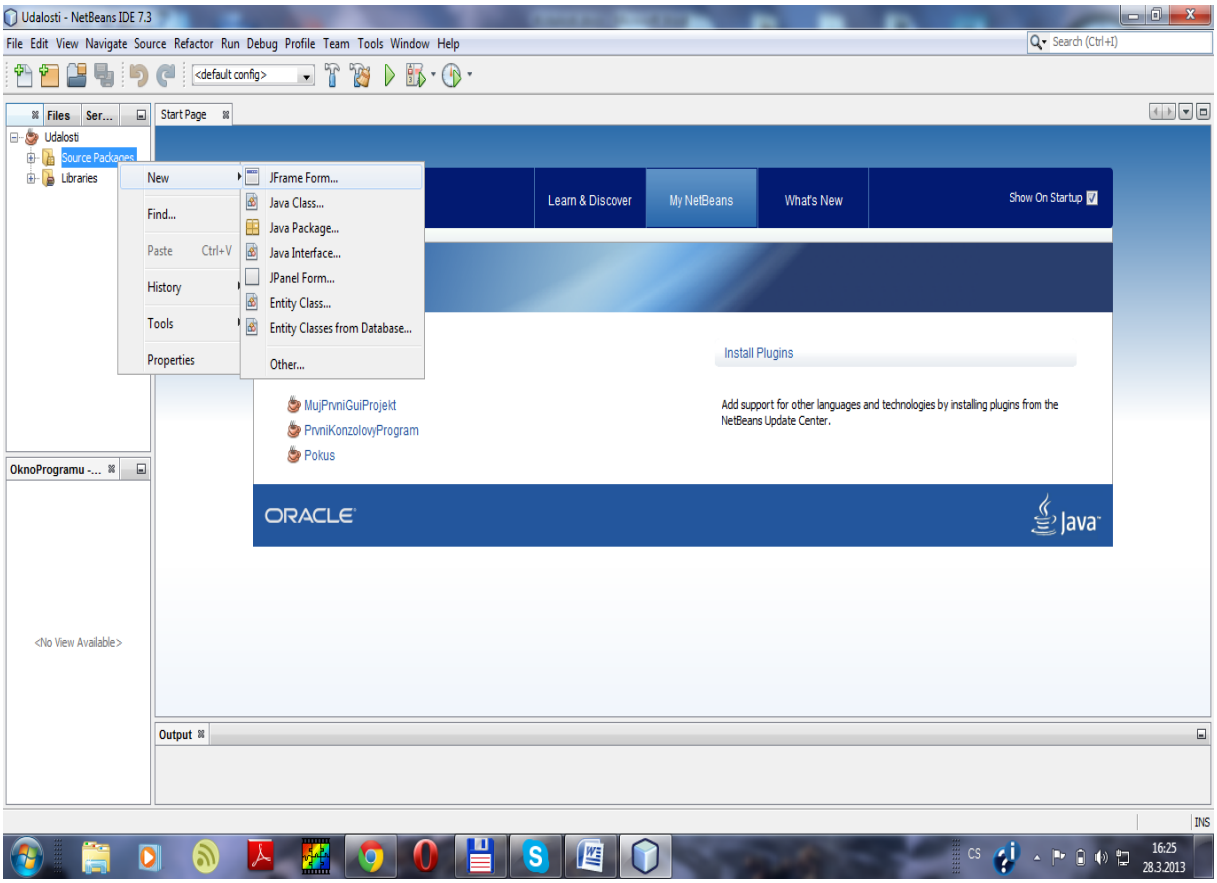


Postup v Netbeans:

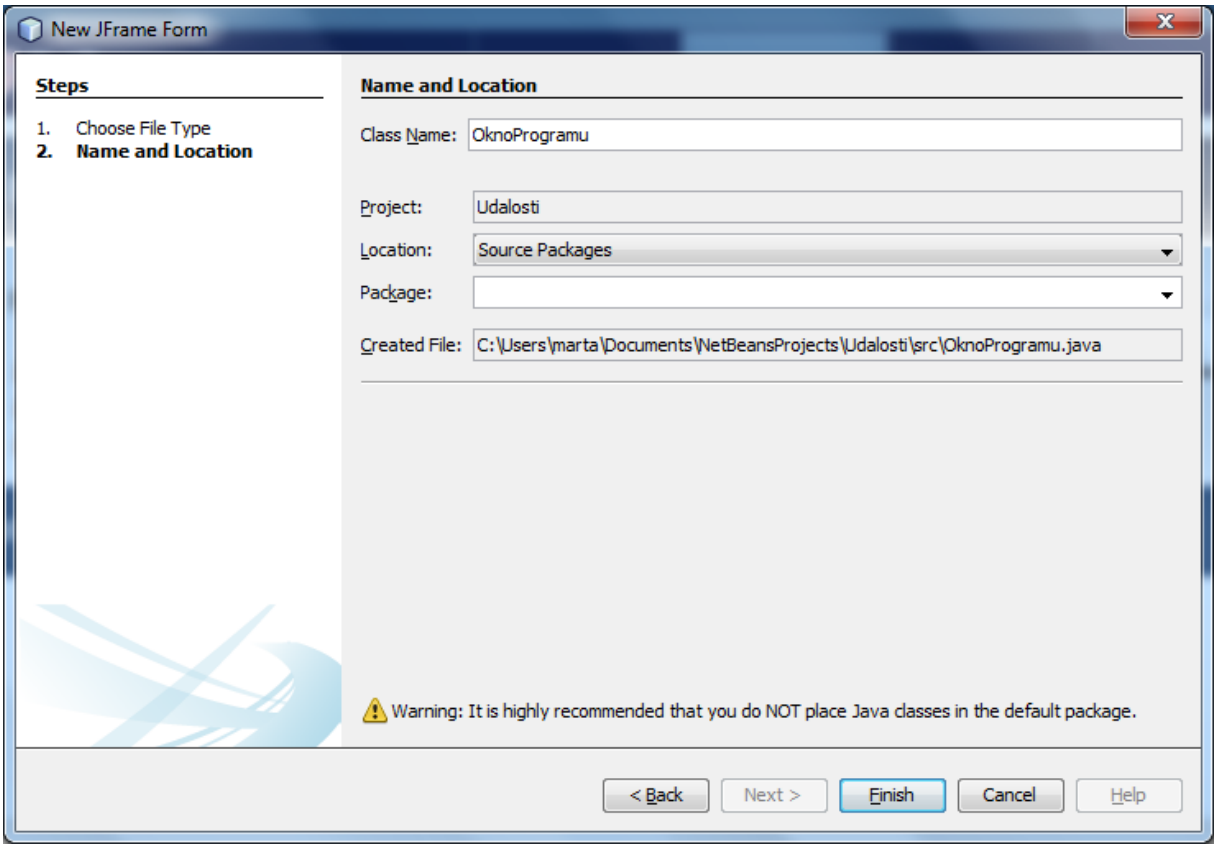
File - New Project - Java - Java Application - Next - Název složky pro projekt bez diakritiky - Udalosti



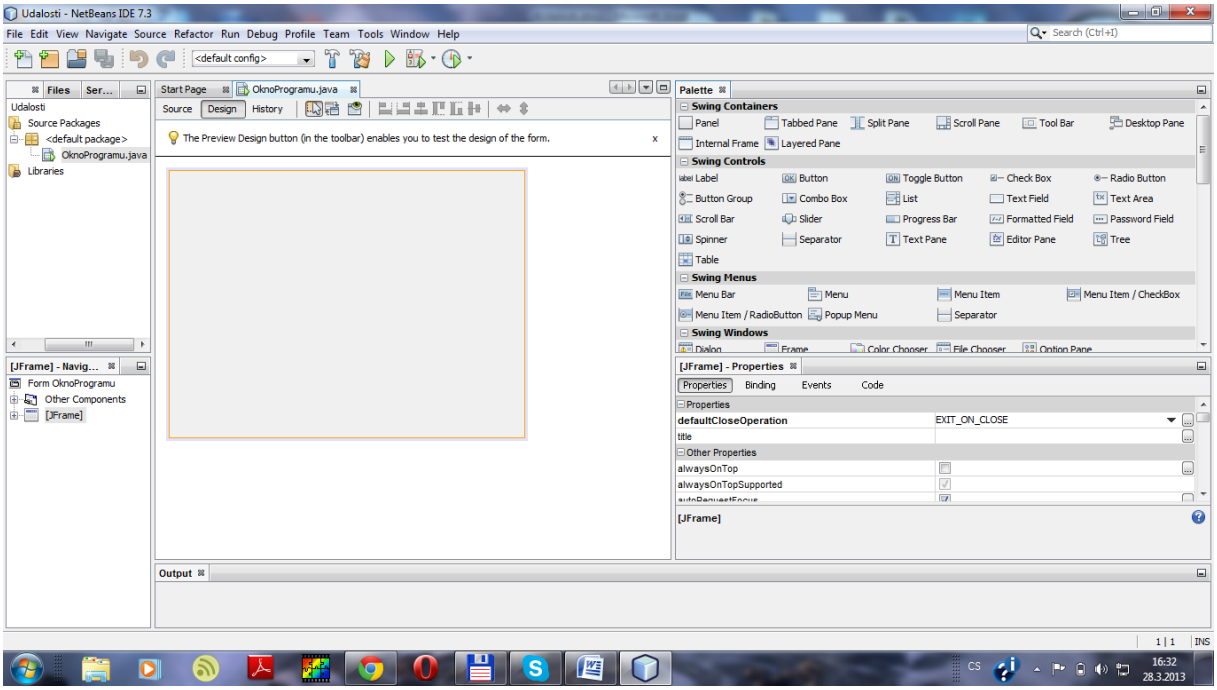




Vlevo v okně kliknu pr. tl. na Source Packages - New – JFrame Form a napíšu class name**OknoProgramu** - finish

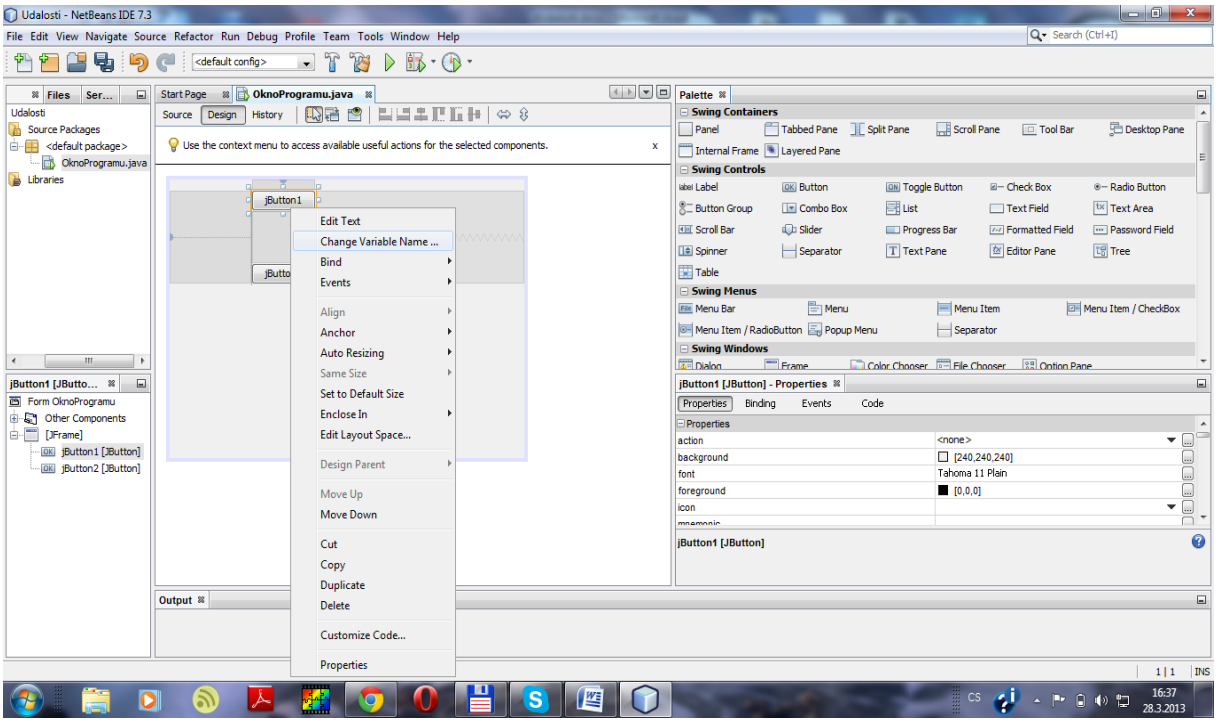


Vidím návrh formuláře a umístím na něj dvě tlačítka **Button:**

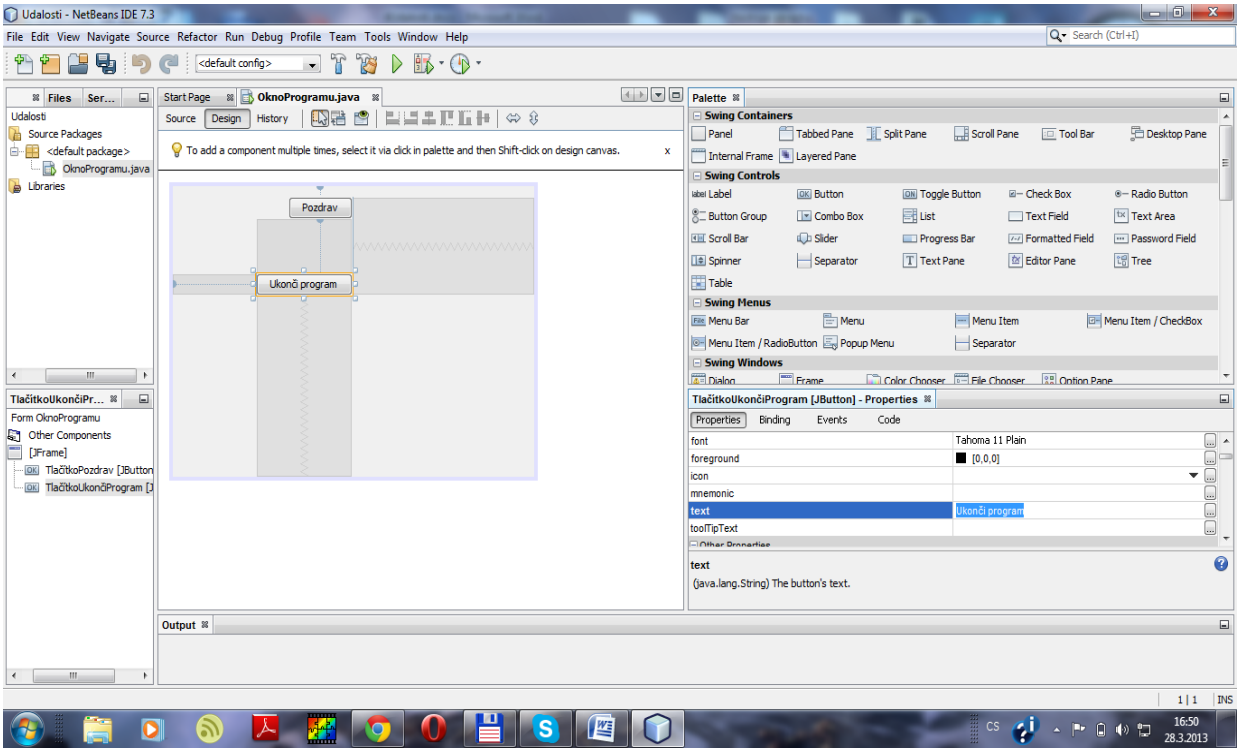


Pr. tl. na tlačítku - tlačítka –Change Variable Name - přejmenuji n a **TlačítkoPozdrav** a **TlačítkoUkončiProgram**.

Události - Nastavení Netbeans, aby napovídaly příkazy (metody):



V okně properties vpravo dole změním **vlastnosti text** tlačítek podle vzoru na **Pozdrav** a **Ukonči program.**



Nastavení Netbeans, aby napovídaly příkazy (metody):

Tools – Options – Editor – Code Completion – All Lang. – Java – Auto Popup and Typing... – Ok

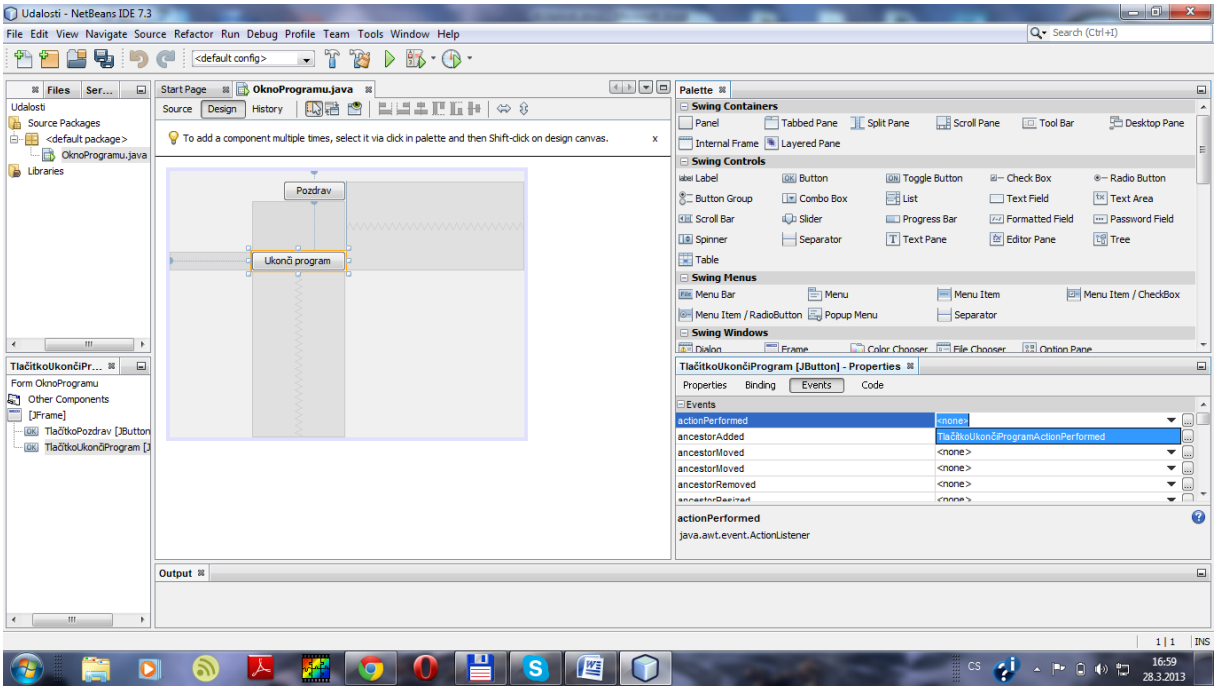
Odebrání obsluhy události (reakce na událost):

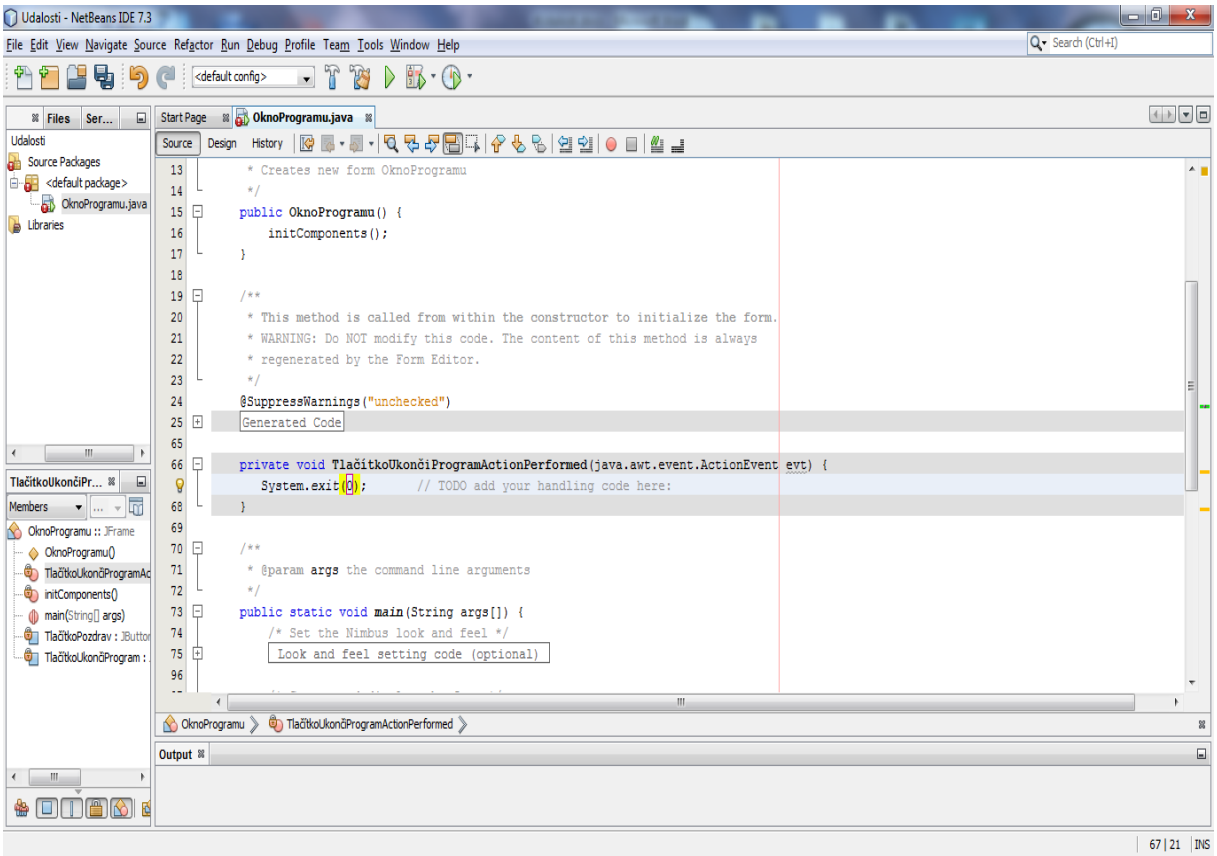
Vyberu událost – vedle ... - Remove

Událost Klik na tlačítko

Záložka Events – **ActionPerformed** (nebo možno v návrhu dvojklik na tlačítko)

- Přepnu se do zdrojového kódu – píšu příkazy, které se mají provést po stisku tlačítka:
- Ukončení programu – **System.exit(0)**
- Seznam možností – **Ctrl + Space**

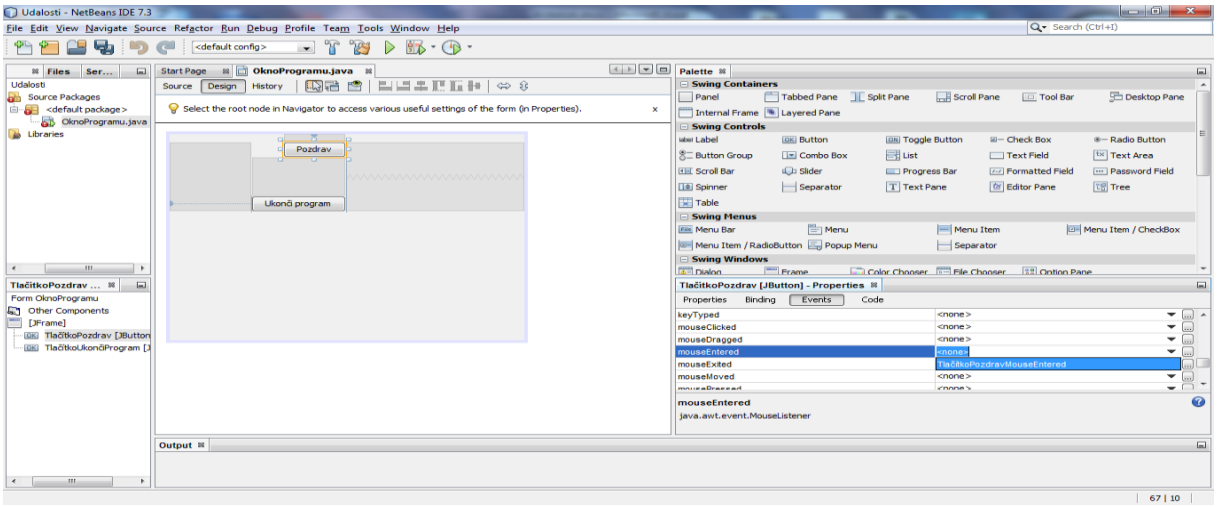


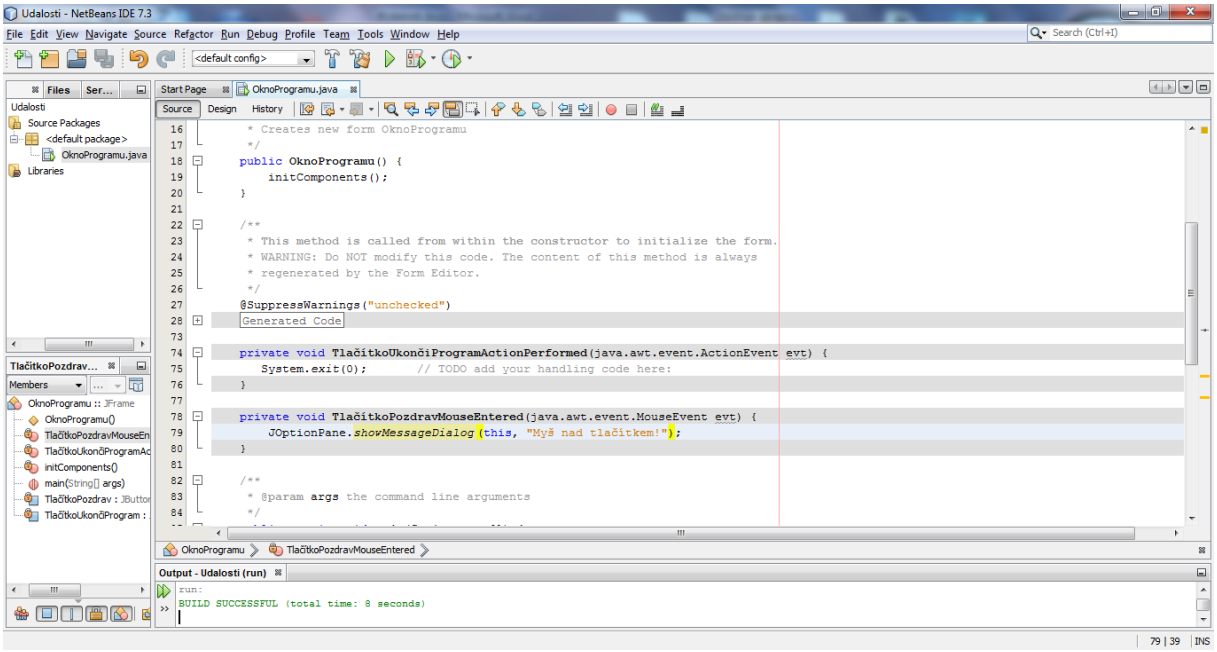


Událost Najetí myši na tlačítko

Záložka Events – **MouseEntered**

- Zobrazení zprávy uživateli – **JOptionPane.showMessageDialog(this,“ Myš nad tlačítkem!!“);**





Spuštění programu

Run – Run Project (F6) nebo zelenou šipkou na panelu nástrojů

Vytvoření přímo spustitelného souboru *.jar

(lze přímo spustit, když je nainstalovaná Java)

Run – Clean Build Project (Shift + F11) nebo na panelu nástrojů vlevo vedle zelené šipky:

Zavření projektu

Pr. tl. na názvu složky projektu v okně Projects – Close:

Obsah

Události 1
Zadání úkolu 1
Nastavení Netbeans, aby napovídaly příkazy (metody): 4
Odebrání obsluhy události (reakce na událost): 4
Událost Klik na tlačítko 5
Událost Najetí myši na tlačítko 6
Spuštění programu 6
Vytvoření přímo spustitelného souboru *.jar 6
Zavření projektu 6