Změna vlastností kódem

Práce s vlastnostmi

•Metody setXXX – nastavení vlastnosti

•Metody getXXX – zjištění hodnoty vlastnosti

-případně isXXX - pro logické hodnoty - isNameObjektu.MetodaVlastnost(HodnotaVlastnosti);

Do vlastností se nepřiřazuje přiřazovacím příkazem, ale metodami!!!

Metoda setJménoVlastnosti(hodnota);

Zadání úkolu

Vytvořte program podle vzoru a naprogramujte, aby:

- při přejetí myši nad tlačítkem Text červeně objekt TextField změnil barvu pozadí na tyrkysovou
- 2. Po stisku tlačítka Napiš Ahoj se v TextField objevil text Ahoj!
- 3. Po stisku tlačítka Vymaž se TextField vymazal
- 4. Po stisku tlačítka Text červeně se v TextField změnila barva textu na červenou
- 5. Po stisku tlačítka Pozadí růžově objekt TextField změnil barvu pozadí na růžovou

<u>s</u>	- 0 X
Ahoj!	
Napis Anoj Vymaz	
Text červeně Pozadí Růžově	
)

Postup v Netbeans:

- File New Project Java Java Application Next Název složky pro projekt bez diakritiky
 - Zmena VlastnostiKodem
- Vlevo v okně kliknu pr. tl. na Source Packages New JFrame Form a napíšu class name
 OknoProgramu Finish
- Vidím návrh formuláře a umístím na něj čtyři tlačítka Button a jeden TextField

- Pr. tl. na tlačítku tlačítka Change Variable Name přejmenuji na Tlačítko… a podobně přejmenuji TextField na PoleAhoj
- V okně properties vpravo dole změním vlastnosti text tlačítek podle vzoru

🕡 ZmenaVlastnostiKodem - NetBeans IDE	73	The second				1	
<u>File Edit View Navigate Source Refacto</u>	or <u>R</u> un <u>D</u> ebug <u>P</u> rofile Tea <u>m</u> <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp					Q- Search (0	Ctrl+I)
🕆 🎦 😫 🛃 🎒 🦪 🗠	efault config> 😱 👔 🖒 🌇 🛪 🕞 🔹						
Proje W Files Services Communicationstit/codem Source Packages Communicationstit/codem	Start Page Image: Construction of the start page: Construction of the start page	<pre>x</pre>	Palette Swing Container Panel Desktop Pane	'S Tabbed Pane Tabed Pane] Split Pane	Scroll Pane	Tool Bar
	Napiš Ahoj Vymaž		Swing Controls Swing Controls Swing Controls Science Science Science Table Swing Manus	Image: Combo Box Image: Combo Box	Dig Toggle Button List Progress Bar T Text Pane	Check Box Text Field Formatted Field Editor Pane	 Radio Button Text Area Password Field Tree
PoleAhoj [JTextField] - Navi 🕷 🖬	Text červeně Pozadí růžově		Separator PoleAhoj [JTextFiel	kBox I Mi kBox I Mi Id] - Properties X	enu enu Item / RadioButtor	Menu Iter	n mu
			columns document font foreground horizonta/Alignment text text	9	0 <default: Tahoma I ■ (0,0,0 LEADING</default: 	> 1 Plain]	
	Output #		PoleAhoj [JTextFiel	d]			•
	L						1 1 INS

Událost Klik na tlačítko

Záložka Events – ActionPerformed (nebo možno v návrhu dvojklik na tlačítko)

- Přepnu se do zdrojového kódu píšu příkazy, které se mají provést po stisku tlačítka:
 - 1. TlačítkoNapišAhoj
 - PoleAhoj.setText("Ahoj!");
 - 2. TlačítkoVymaž

- PoleAhoj.setText(" ");
- 3. TlačítkoTextČerveně
 - PoleAhoj.setForeground(Color.RED);
- 4. TlačítkoPozadíRůžově
- Událost Najetí myši na objekt

Záložka Events – MouseEntered

Přepnu se do zdrojového kódu – píšu příkazy, které se mají provést:

PoleAhoj.setBackground(Color.CYAN);

Změna vlastností kódem - Metoda NameObjektu.getJménoVlastnosti(); - Zadání úkolu

🗍 ZmenaVlastnostiKodem - NetBeans ID	73	
<u>File Edit View Navigate Source Refact</u>	or <u>R</u> un <u>D</u> ebug <u>P</u> rofile Tea <u>m</u> <u>T</u> ools <u>W</u> indow <u>H</u> elp	Q Search (Ctrl+I)
* * * * * *	efault config> 🕞 🎲 👂 🌇 * 🚯 *	
Proje % Files Services 🖃	Start Page 🛛 💼 OknoProgramu.java 🖇	
🖃 🍥 ZmenaVlastnostiKodem	Source Design History 🕼 🐘 📲 🖓 🖫 🖓 😓 🖓 🖓 🚱 👘 🖉 🚅	
🖨 🚡 Source Packages		A
- 🔜 <default package=""></default>	27 @Suppresswarnings("unchecked")	
🔂 OknoProgramu.java	28 🗄 Generated Code	
🗄 🔓 Libraries		
	111 P private vola flacikonapisanojactionerrormed(java.awt.event.actionEvent event) {	
	112 POleAnoj.Setlext("Anoj:"); // Tobo add your handling code here:	
	115	
	116 Plebbd setTayr("). // TOD add your handling code bars	
	117 117 117 117 117 117 117 117 117 117	
	118	
	119 private void TlačítkoTextČerveněActionPerformed(java.avt.event.ActionEvent evt) {	
	120 FoleAhol.setForeground(Color.RED): // TODO add your handling code here:	-
	121 }	
	122	
TlačitkoTextCervenéMouse 8	123 📮 private void TlačítkoPozadíRůžověActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {	
Members	124 PoleAhoj.setBackground(Color.PINK); // TODO add your handling code here:	-
🕎 OknoProgramu :: JFrame 🔺	125 }	-
	126	
- 😳 TlačítkoNapišAhojActionPerformed	127 📮 private void TlačítkoTextČerveněMouseEntered(java.awt.event.MouseEvent evt) {	
	PoleAhoj.setBackground(Color.CYAN); / TODO add your handling code here:	
TlačítkoTextČerveněActionPerforn	129 L }	
TlačítkoTextCerveněMouseEnterer	130	
TlačítkoVymažActionPerformed(Ac	131 - /**	
intComponents()	132 * @param args the command line arguments	T
main(String[] args)		4
PoleAnoj : Ji extriela	S OknoProgramu > 4 TlactkoTextCerveneMouseEntered >	
TlačikoPozadiDištově : 18utton	Output %	-
		128 44 INS

Metoda NameObjektu.getJménoVlastnosti();

Zadání úkolu

Vytvořte program podle vzoru a naprogramujte, aby:

- **1.** Po zadání jména do TextField
- 2. a po stisku tlačítka Zobraz jméno
- 3. vám program řekl, jak se jmenujete

4	
Zadejte jméno	Marta
	Zobraz jméno
Message	
nt 📻	nenujete se Marta
	ок

Změna vlastností kódem - Metoda NameObjektu.getJménoVlastnosti(); - Událost Klik na tlačítko

Postup v Netbeans:

- File New Project Java Java Application Next Název složky pro projekt bez diakritiky –
 PouzitiGet
- Vlevo v okně kliknu pr. tl. na Source Packages New JFrame Form a napíšu class name
 OknoProgramu Finish
- Vidím návrh formuláře a umístím na něj jeden Button a jeden TextField
- Pr. tl. na tlačítku tlačítka Change Variable Name přejmenuji na TlačítkoZobrazJméno a podobně přejmenuji TextField na PoleJméno
- V okně properties vpravo dole změním vlastnosti text vzoru

Událost Klik na tlačítko

Záložka Events – ActionPerformed (nebo možno v návrhu dvojklik na tlačítko)

- Přepnu se do zdrojového kódu píšu příkazy, které se mají provést po stisku tlačítka:
 - 1. TlačítkoZobrazJméno
 - JOptionPane.showMessageDialog(rootPane,"Jmenujete se"+poleJméno.getText());

Spuštění programu

Run – Run Project (F6) nebo zelenou šipkou na panelu nástrojů

Vytvoření přímo spustitelného souboru *.jar

(Ize přímo spustit, když je nainstalovaná Java)

Run – Clean Build Project (Shift + F11) nebo na panelu nástrojů vlevo vedle zelené šipky:

Zavření projektu

Pr. tl. na názvu složky projektu v okně Projects – Close:

Nastavení Netbeans, aby napovídaly příkazy (metody):

Tools – Options – Editor – Code Completion – All Lang. – Java – Auto Popup and Typing... – Ok

Odebrání obsluhy události (reakce na událost):

Vyberu událost – vedle ... – Remove

Změna vlastností kódem - Metoda NameObjektu.getJménoVlastnosti(); - Odebrání obsluhy události (reakce na událost):

Obsah

Změna vlastností kódem	.1
Metoda setJménoVlastnosti(hodnota);	.1
Zadání úkolu	.1
Událost Klik na tlačítko	.2
Událost Najetí myši na objekt	.2
Vletoda NameObjektu.getJménoVlastnosti();	.3
Zadání úkolu	.3
Událost Klik na tlačítko	.4
Spuštění programu	.4
Vytvoření přímo spustitelného souboru *.jar	.4
Zavření projektu	.4
Nastavení Netbeans, aby napovídaly příkazy (metody):	.4
Odebrání obsluhy události (reakce na událost):	.4